

XBOX 360



# THE LEGEND REBORN

PART 1 & 2 - AVAILABLE NOW ■ PART 3 - 12.14.2010  
ON DVD & BLU-RAY

# LA LÉGENDE RENAÎT

1ÈRE PARTIE & 2ÈME PARTIE - DISPONIBLE DÈS MAINTENANT ■  
LE DVD ET BLU-RAY  
3ÈME PARTIE - 12.14.2010  
LE DVD ET BLU-RAY



[www.dragonballzkaï.com](http://www.dragonballzkaï.com)



# DRAGON BALL RAGING BLAST 2





**⚠ WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## Important Health Warning About Playing Video Games

### Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

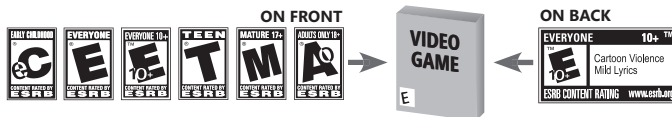
If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

## ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



For more information, visit [www.ESRB.org](http://www.ESRB.org).

XBOX LIVE .....	1
GAME CONTROLS .....	2
MAIN MENU .....	3
BATTLE SCREEN .....	4
BASIC PAUSE MENU .....	5
NOTES .....	6
CUSTOMER SUPPORT & WARRANTY .....	7
FRANÇAIS .....	9

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) to learn more.

## Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member.

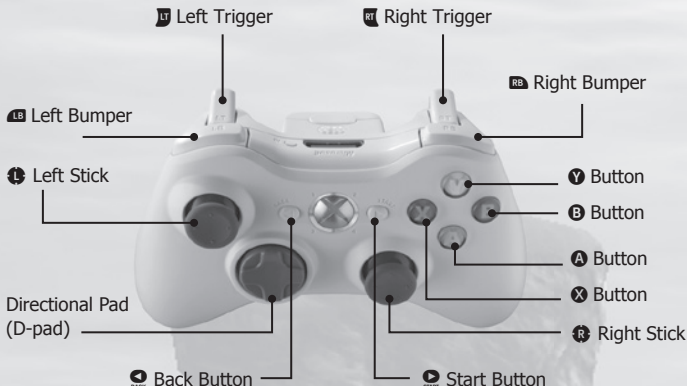
For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## GAME CONTROLS

### Controls for the Xbox 360™ Controller



### MENU CONTROLS

Highlight option .....	<b>Left Stick</b>	Toggle windows .....	<b>RB / LB</b>
Select option .....	<b>A</b>	Skip cinema .....	<b>START</b>
Go back to previous menu .....	<b>B</b>		

### GAME CONTROLS

Control character .....	<b>Left Stick</b>	Vanishing .....	<b>RB + A</b>
Melee Attack.....	<b>X</b>	Counter .....	<b>RB + Y</b>
Ki Blask / Smash Attack .....	<b>Y</b>	Crash .....	<b>RB + B</b>
Signature Skill .....	<b>B</b>	Ascend .....	<b>LB</b>
Super Attack.....	<b>Right Stick</b>	Quick ascend .....	<b>LB + A</b>
Ultimate Attack .....	<b>Click Right Stick</b>	Descend .....	<b>LT</b>
Ki Charging .....	<b>hold D-pad ↓</b>	Quick descend .....	<b>LT + A</b>
Dash .....	<b>A + Left Stick</b>	Transform / Fusion / Switch .....	<b>RT</b>
Homing Dash .....	<b>hold A</b>	Recover from faint .....	<b>A + X + B + Y repeatedly</b>
Block .....	<b>RB</b>	Change camera view .....	<b>D-pad left / right</b>
Sway .....	<b>RB + X</b>		

## MAIN MENU

### SINGLE PLAY

This mode allows you to play on your own in several different game types. In Galaxy Mode you can play the original missions created for each character. In Battle Zone you must defeat the warriors that defend each Battle Zone one by one. This mode also includes a Tutorial that teaches basic battle controls, and a Training mode where you can refine your fighting style.

### BATTLE

This competitive fighting mode lets you choose characters and stages for battle. Each option allows you to fight in either a local match with a friend or compete against the computer. Use Single Battle to fight one on one, Team Battle to clash two teams of up to five characters against each other, or Power Battle to engage in a team battle where the combined power level of each team's members cannot exceed the total power level set for the match.

### Xbox LIVE

In this mode, you connect to Xbox LIVE and fight against other players anywhere in the world. This menu also allows you to view a variety of battle-related rankings. Battle types include: Standard, where players can compete using normal characters; Freestyle, where players can battle with enhanced characters and equip items; World Tournament, where players engage in multi-round tournament style play; and Friend match, where you can compete with other players on your friends list. Here you can also view your game Ranking and overall Battle Record.

**Note:** For more information on Internet functionality, please refer to your Xbox 360™ instruction manual.

### WORLD TOURNAMENT

Relive the excitement of the World Tournament or the Cell Games with up to 16 combatants.

### ULTIMATE CUSTOMIZE

Here you can customize any character's Super Attacks and equipped items.

### MUSEUM

View the Character Encyclopedia, access unlocked BGM, view unlocked Pictures, and watch saved replay data and Movies.

### OPTIONS

Adjust various game options dealing with Screen, Sound, and Controller settings.

## BATTLE SCREEN

### HEALTH GAUGE

Displays a character's health, which decreases when the player is attacked. Above the gauge are several icons called Health Stocks, which decrease by one every time the Health Gauge falls to zero.

### HEALTH SHOCK

Displays the remaining number of Health Stocks. If the number of stocks falls to zero and the final Health Gauge is fully depleted, the character will be knocked out and lose the battle.



### KI GAUGE

Displays the character's Ki. Ki is depleted every time the character uses Ki Blasts, Dashes, and Super Attacks. The character's Ki can be recovered by charging or by successfully landing attacks.

**Note:** If enough time passes then Ki can recover on its own, but only up to a certain point.

### CHARACTER ICON

Displays current character. The Character Icon flashes red if a character's health is depleted to one gauge.

### ENHANCEMENT ICON

Displays any active enhancement. Characters can achieve enhancements through equipped items or creating Super Attacks.

### TIMER

Displays the amount of time remaining in the battle. The timer only appears once the remaining time begins to run low. When the time runs out, the battle ends, and the character with the greater amount of health remaining is declared the winner.

### COMBO COUNTER

Displays the number of hits in the current combo.

### DAMAGE COUNTER

Displays the amount of damage taken during current attack or combo.

## BATTLE SCREEN

### EXIT MENU

Return to the battle in progress.

### SKILL LIST

View the command list for the currently selected character.

### RESTART

Restart current battle.

### SELECT CHARACTER

Return to Character Selection screen.

### RETURN TO BATTLE MENU / END BATTLE

Exit out to Mode Selection Screen.

### RETURN TO MAIN MENU

Exit out to Main Menu.

©BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. License coordinated by FUNimation® Productions, Ltd. All rights reserved. Dragon Ball, Dragon Ball Z, Dragon Ball GT, and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of Shueisha Inc.

©2010 NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.



# NOTES

## LIMITED WARRANTY

### LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level?  
Having problems getting your game to work properly?  
Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc. using your web browser!

Simply go to [livehelp.namco.com](http://livehelp.namco.com) for more details.  
Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

**NAMCO BANDAI Games America Inc.**  
**ATTN: Customer Service**  
**4555 Great America Parkway, Suite 201**  
**Santa Clara, CA 95054**

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at [support@namcobandaigames.com](mailto:support@namcobandaigames.com) or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

**Namco Bandai Games America Inc. Online:**  
**[www.namcobandaigames.com](http://www.namcobandaigames.com)**

**Visit our Website to get information about our new titles.**

## LIMITED WARRANTY

NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

## LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360<sup>MD</sup> et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

#### Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

### Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site [www.ESRB.org](http://www.ESRB.org).

# TABLE DES MATIERES



XBOX LIVE .....	9
JEU COMMANDES .....	10
MENU PRINCIPAL .....	11
ECRAN DE LA BATAILLE .....	12
MENU DE PAUSE .....	13
NOTES .....	14
SUPPORT CLIENT ET GARANTIE .....	17

## Xbox LIVE

Xbox LIVE<sup>MD</sup> est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) pour en savoir plus.

## Connexion

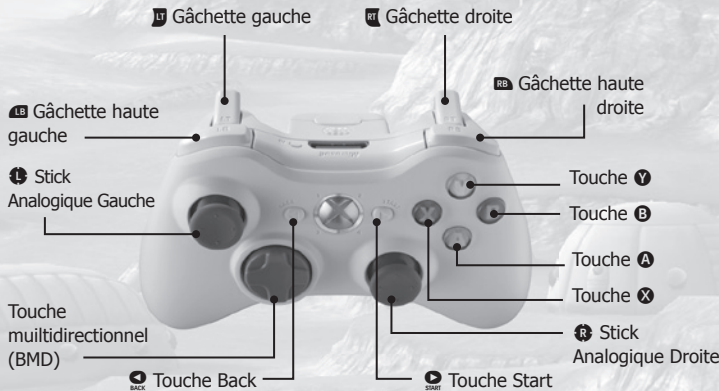
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## JEU COMMANDES

### Commandes pour la Xbox 360™



### MENU COMMANDES

- Mettre une option en surbrillance ..... **Stick Analogique Gauche**
- Sélectionner une option ..... **A**
- Revenir au menu précédent ..... **B**
- Basculer entre les fenêtres ..... **RB / LB**
- Passer la cinématique ..... **START**

### JEU COMMANDES

- Contrôler le personnage ..... **Stick Analogique Gauche**
- Attaque de Corps à Corps ..... **X**
- Explosion Ki / Attaque Percutante ..... **Y**
- Compétence Spéciale ..... **B**
- Super Attaque ..... **Stick Analogique Droite**
- Attaque Suprême ..... **Cliquez sur Levier Droite**
- Méditation Ki ..... **tenir BMD ↓**
- Se Ruer ..... **A + Stick Analogique Gauche**
- Attaque Élanée ..... **tenir A**
- Parer ..... **RB**
- Se balancer ..... **RB + X**
- Se volatiliser ..... **RB + A**
- Contrer ..... **RB + Y**
- Collision ..... **RB + B**
- Montée ..... **LB**
- Montée véloce ..... **LB + A**
- Descente ..... **LT**
- Descente véloce ..... **LT + A**
- Transformation / Fusion / Transmutation ..... **RT**
- Se relever après avoir été assommé ..... **A + X + B + Y à plusieurs reprises**
- Changer l'angle de la caméra ..... **BMD Gauche / Droite**

## MENU PRINCIPAL

### MODE SOLO

Ce mode vous permet de jouer seul à différents types de jeu. En mode Galaxie, vous avez la possibilité d'effectuer les missions originales conçues pour chaque personnage. En Zone Bataille, vous devez terrasser un à un les guerriers qui défendent chaque zone de combat. Ce mode propose également un didacticiel qui vous enseigne les commandes de base, ainsi qu'un mode Entraînement grâce auquel vous pouvez affiner vos techniques de combat.

### BATAILLE

Dans ce mode compétitif, vous choisissez les personnages et les décors. Chaque option vous permet de disputer un combat local contre un ami ou d'affronter l'I.A. Sélectionnez Bataille Solo pour participer à des combats 1 contre 1, choisissez Bataille en Équipe pour opposer deux équipes de 5 personnages ou optez pour Bataille Générale afin de plonger au cœur d'un combat en équipe où le niveau de puissance combinée des membres de chaque équipe ne peut pas dépasser le niveau total de puissance configurée pour le combat.

### BATAILLE EN LIGNE

Ici, vous pouvez vous connecter au Xbox LIVE et affronter des joueurs du monde entier. Ce menu vous permet également d'afficher une grande variété de classements. Types de batailles proposés : Standard (les joueurs incarnent des personnages normaux), Style libre (les joueurs incarnent des personnages améliorés et utilisent des objets), Tournoi International (les joueurs participent à un tournoi en plusieurs manches) et Combat d'Amis (vous affrontez les joueurs figurant dans votre liste d'amis). Dans ce mode, vous avez également accès aux classements et aux records généraux.

**Remarque:** pour plus de renseignements sur les fonctionnalités Internet, reportez-vous au manuel d'instructions de la Xbox 360™.

### TOURNOI INTERNATIONAL

Revivez l'effervescence du Tournoi international ou du « Cell Game» avec un maximum de 16 combattants.

### PERSONNALISATION ULTIME

Ici, vous pouvez personnaliser les Super Attaques de chaque personnage, ainsi que les objets dont vous êtes équipé.

### MUSEE

Consultez l'encyclopédie des personnages, accédez à la musique et aux images déverrouillées, et visionnez les séquences et les données de reprise.

### OPTIONS

Configurez diverses options du jeu, telles que les paramètres relatifs à l'écran, au son et à la manette.

## ECRAN DE LA BATAILLE

### JAUGE DE SANTE

Affiche le niveau de santé du personnage. Ce niveau diminue chaque fois que le joueur subit des dégâts. Les icônes qui se trouvent au-dessus de la jauge représentent des réserves de santé. Vous perdez une réserve, chaque fois que le niveau de la jauge de santé atteint zéro.

### RESERVE DE SANTE

Affiche le nombre de réserves qu'il vous reste. Si vous perdez vos réserves et que la dernière est complètement drainée, votre personnage perd connaissance et vous perdez la bataille.



### JAUGE KI

Affiche le Ki de votre personnage. La jauge de Ki se vide chaque fois que le personnage utilise l'explosion Ki, les ruées et les Super Attaques. Votre personnage peut recouvrer du Ki en méditant ou en infligeant des dégâts à ses adversaires.

**Remarque:** le Ki se recharge également petit à petit, mais pas entièrement.

### ICONE DU PERSONNAGE

Affiche le personnage. L'icône du personnage clignote quand il ne reste plus qu'une réserve de santé au personnage.

### ICONE D'AMELIORATIONS

Affiche les améliorations actives. Les personnages peuvent obtenir des améliorations grâce aux objets dont ils sont équipés ou en exécutant des Super Attaques.

### COMPTE A REBOURS

Affiche le temps qu'il reste dans la bataille. Le compte à rebours apparaît uniquement lorsque la fin du combat approche. Quand le temps imparti est écoulé, la bataille prend fin. Le personnage qui dispose du niveau de santé le plus élevé est alors déclaré vainqueur.

### COMPTEUR DE COMBOS

Affiche le nombre d'enchaînements exécutés au cours de l'attaque en cours.

### COMPTEUR DE DEGATS

Affiche la quantité de dégâts subis lors de l'attaque ou de l'enchaînement en cours.

## MENU DE PAUSE

### QUITTER LE MENU

Permet de reprendre le combat.

### LISTE DES TECHNIQUES

Permet d'afficher la liste de commandes pour le personnage sélectionné.

### REDEMARRER

Permet de redémarrer la bataille en cours.

### SELECTIONNER UN PERSONNAGE

Permet de retourner à l'écran de Sélection du Personnage.

### RETOUR AU MENU BATAILLE / ARRETER LA BATAILLE

Permet de quitter le combat et de revenir à l'écran de Sélection du Mode.

### RETOUR AU MENU PRINCIPAL

Permet de retourner au Menu Principal.

©BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. License coordinated by FUNimation® Productions, Ltd. All rights reserved. Dragon Ball, Dragon Ball Z, Dragon Ball GT, and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of Shueisha Inc.

©2010 NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.





*NOTES*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



*NOTES*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

GARANTIE LIMITÉE

## DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant?

Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement?  
Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web!

Rendez-vous sur le site [livehelp.namco.com](http://livehelp.namco.com) pour plus de détails.

Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

**NAMCO BANDAI Games America Inc.**

**À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service)**

**4555 Great America Parkway, Suite 201**

**Santa Clara, CA 95054**

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à [support@namcobandaigames.com](mailto:support@namcobandaigames.com) ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

**Namco Bandai Games America Inc. en ligne :**

**[www.namcobandaigames.com](http://www.namcobandaigames.com)**

**Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.**

### GARANTIE LIMITÉE

NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

### LIMITES DE LA GARANTIE

Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valides qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.